

平面化服装生成竞赛说明文档

一. 比赛内容

当前电商平台上往往通过图像的形式展示服装，每件服装商品图像通常包括模特服装图像及平面服装图像。在服装推荐任务中由于摄影条件的限制，输入大多是与模特图像近似的人体服装图像，图像中的服装区域受光照、形变、遮挡等客观因素的影响，显示效果差异较大，对后续的物体识别及特征提取步骤造成了较大困难。与服装推荐任务有一定关联的服装搭配任务也受此问题影响，由于抽取的服装特征难以反映服装的真实特性，使得服装之间搭配程度的计算受到影响，而平面服装图像具有背景单一，无形变遮挡等优良性质极适于作为以上问题的输入，在此背景下如何通过人体服装图像生成整洁的平面服装图像成为了关键问题。

比赛将会为参赛选手提供超多一万组的服装数据用于构建自己的模型，每组数据包含 2 张正面和侧面的模特照片，和 1 张对应模特穿着的服装平面照片。选手可利用比赛所提供的数据自由构建自己的平面服装生成模型并提交给主办方，主办方最终将会使用测试数据对模型进行评测。

二. 比赛规则

2020 年 6 月 22 日至 8 月 16 日，队伍于 cosine 平台成功报名参赛后（大赛不收取报名费），即可自行完成作品。

报名地址：8.129.186.75/cosine/dist/index.html

评价指标：Mode score

1. 初赛：在线提交作品材料。初赛评审采用主办方统一评测的方式进行，在规定时间内将最终模型上传到 dockerhub，并将所要求的文档材料通过 cosine 平台进行提交（其

中需包含所上传模型的 dockerhub 地址), 主办方将统一对模型使用测试数据进行测试, 最终根据您评测结果和所提交文档内容排名决定晋级决赛队伍。

2. 决赛: 现场答辩。决赛队伍需参加 2020 年 CCF 服务计算大会, 并在大赛现场进行答辩和说明, 由评审委员会和现场与会者共同打分, 确定作品排序。最终决出一等奖、二等奖、三等奖。

三. 比赛安排

1. 2020 年 7 月 10 日之前: 通过登录 cosine 网站进行组队和报名 (详细操作方式可在平台上查看)。
2. 2020 年 8 月 10 日之前: 初赛阶段, 参赛同学在平台按照赛题要求提交相应的比赛材料。
3. 2020 年 8 月 17 日: 专家评审决定入围作品。
4. 2020 年 8 月 24 日: 决赛阶段, 参加服务计算大会并现场进行答辩。
5. 2020 年 8 月 26 日: 颁奖阶段, 在会议举办现场, 对获奖同学进行颁奖。

平台会为所有成功报名的团队提供项目管理、缺陷追踪和代码托管等各项功能, 每个团队将会分配到一个团队专用的代码仓库。

四. 比赛要求

参赛团队需要最后提交的文件如下:

1. 模型 dockerhub 地址
2. 模型运行说明 (包括输入, 输出)
3. 模型介绍 (包括方法和亮点介绍)

4. 源码（不带权重文件）
5. 权重文件下载地址，若所提供 dockerhub 不可用，评测方将下载权重文件

五. 奖项设置

本赛题设置一等奖、二等奖、三等奖，并为获奖团队和指导教师颁发奖金和获奖证书。所有奖项将于 2020 年 CCF 服务计算大会上颁发。

- | | |
|---------|-----------|
| 一等奖：1 名 | 奖金 4000 元 |
| 二等奖：2 名 | 奖金 1500 元 |
| 三等奖：3 名 | 奖金 1000 元 |

六. 注意事项

1. 若参赛团队的相关参赛材料在 cosine 平台的提交过程中遇到问题，请及时与赛题负责方取得联系，[联系邮箱 cosineHIT@163.com](mailto:cosineHIT@163.com)
2. 比赛开始将会为参赛选手提供参考 baseline 和脚本模板

参考文献

- [1] Tong Che, Yanran Li, Athul Paul Jacob, Yoshua Bengio, Wenjie Li. Mode Regularized Generative Adversarial Networks. ICLR (Poster) 2017.